Nous avons aussi la possibilité d'inscrire notre classe à une régates virtuelle. Le jeu consiste à guider notre bateau pour qu'il fasse le tour du monde le plus rapidement possible. C'est un jeu vidéo disponible en ligne sur ordinateur.

Chaque jour un élève participant sera "capitaine" du bateau et décidera du cap à suivre et du matériel à utiliser. Les parents peuvent également participer en programmant le bateau avec leur enfants. Toutefois nous le déconseillons aux enfants qui sont addicts aux jeux vidéos ou qui risquent de le devenir.

Ce jeu présente de nombreux intérêts pédagogiques (travail sur les notions d'angles, de vitesse, la programmation, la connaissances des contraintes et atouts naturels, le repérage géographique, la maîtrise du vent, notamment).

Nous pourrons ainsi faire la course avec les bateaux des autres classes du collège, du département.....

Afin de vous préparer je vous propose, pendant les vacances de regarder quelques vidéos sur le sujet sur :

<https://blog.initiatives.fr/jamy-tanguy-exploquent-course-large-18362>

Il y en a beaucoup, les plus importantes sont

- Le parcours du Vendée Globe
- A quoi ça sert les foils?
- Comment repère-t-on les bateaux en mer ?
- Découvrez les voiles d'un bateau de course
- Jamy explique la course au large : les allures
- Comment remonter le vent avec un voilier ?

Merci de m'indiquer en réponse à ce mail :

- si vous ne souhaitez pas que votre enfant participe au jeu virtuel.

Cordialement